

**КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА №1 по теме "Запись и сравнение двузначных чисел. Луч"** (2 класс, 1 четверть)

1 вариант

№1. Запиши цифрами: двенадцать, двадцать один, сорок три, пятьдесят, пятнадцать, шестьдесят восемь

№2. Запиши по порядку числа от 83 до 76. Обведи все числа, которые больше 80.

№3. $7+8$	$15-9$	$17-10$	$(9+7)-8$
$6+7$	$14-6$	$30+7$	$17-(12-4)$
$9+5$	$13-4$	$19-9$	$9+(12-6)$

№4. На одной полке 12 книг, а на второй - на 3 книги меньше. Сколько книг на второй полке?

№5. Построй луч МК. Отметь точки А и В на луче и точки С и Д вне луча.

---

**КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА №1 по теме "Запись и сравнение двузначных чисел. Луч"** (2 класс, 1 четверть)

2 вариант

№1. Запиши цифрами: четырнадцать, сорок один, семьдесят два, сорок, шестнадцать, пятьдесят шесть

№2. Запиши по порядку числа от 64 до 57. Обведи все числа, которые меньше 60.

№3. $9+7$	$13-8$	$15-10$	$(8+5)-7$
$8+5$	$16-9$	$40+3$	$15-(11-4)$
$7+4$	$15-6$	$17-7$	$8+(13-5)$

№4. В спортивном зале было 9 красных мячей, а синих - на 3 больше. Сколько синих мячей?

№5. Построй луч ВК. Отметь точки А и М на луче и точки С и Д вне луча.

*Контрольная работа «Запись и сравнение двузначных чисел. Луч».*

*Вариант 1*

**1. Запиши цифрами числа, в которых**

3 дес. 8 ед. =

8 дес. 3 ед. =

3 дес. =

**2. Слон достигает в высоту 32 дм, а жираф 5 м 9 дм. Кто из них выше?**

**Запиши** \_\_\_\_\_

**3. Выполни вычисления:**

$32+7=$

$14+2=$

$24-3=$

$38-8=$

**4. Реши задачу.**

На одной полке 12 книг, а на второй - на 3 книги меньше. Сколько книг на второй полке?

**5. Построй луч OA.** Отметь точку B, лежащую на луче OA.

*Контрольная работа «Запись и сравнение двузначных чисел. Луч».*

*Вариант 2*

**1. Запиши цифрами числа, в которых**

4 дес. 9 ед. =

9 дес. 4 ед. =

4 дес. =

**2. Слон достигает в высоту 32 дм, а жираф 5 м 9 дм. Кто из них ниже?**

**Запиши** \_\_\_\_\_

**3. Выполни вычисления:**

$34+3=$

$28-8=$

$15+2=$

$24-4=$

**4. Реши задачу.**

В спортивном зале было 9 красных мячей, а синих - на 4 больше. Сколько синих мячей?

**5. Построй луч OB.** Отметь точку A, не лежащую на луче OB